

قسمت دوم

# مربع‌های لاتین

محمود نصیری  
مؤلف کتاب‌های درسی

## اشاره

مبحث مربع‌های لاتین یکی از بخش‌های جدید در ریاضیات گسسته پایه دوازدهم رشته ریاضی فیزیک است. در این مقاله که از دو قسمت تشکیل شده است، در قسمت قبل سعی کردیم مفهوم‌های اساسی در مورد مربع‌های لاتین و کاربردهایی از آن را بیان کنیم. سپس مربع‌های لاتین متعامد و روش‌های ساختن آن‌ها را همراه با کاربرد آن بررسی کردیم، سعی شده بود علاوه بر روش کتاب درسی روش‌های دیگری نیز بیان شوند. همچنین به مسئله‌های کتاب نیز اشاره‌ای شد. در قسمت دوم، کاربردی از مربع‌های لاتین را در مورد ساختن مربع‌های جادویی بیان می‌کنیم.

**کلیدواژه‌ها:** مربع‌های لاتین، اویلر، جدول کیلی، مربع‌های لاتین متعامد

## تمرین:

۱. خانه‌های خالی شکل ۱ را چنان پر کنید که این مربع به یک مربع لاتین تبدیل شود.

شکل ۱

۱	۲	۳	۴	۵
۵	۱	۲	۳	۴
۴	۵	۱	۲	۳

۲. در صورت امکان مربع‌های شکل‌های ۲ تا ۵ را به یک

مربع لاتین تبدیل کنید.

شکل ۲

۱			
		۲	
		۳	

شکل ۳

۲	۱		
		۳	۴
			۳
۱			

شکل ۴

۱			
	۱		
		۱	
			۱
			۲

شکل ۵

			۴
	۳	۴	
۳			

## مربع‌های جادویی و مربع‌های لاتین متعامد

**تعریف:** یک مربع جادویی از مرتبه  $n > 1$ ، یک مربع (ماتریس)  $n \times n$  (مربع)  $L$  از  $n$  عدد متمایز از مجموعه  $S$  هستند. و چنان مرتب شده‌اند که مجموع عددهای هر سطر، هر ستون و هر دو قطر برابر باشند.

در شکل ۶ یک مربع جادویی از مرتبه ۴ دیده می‌شود که شامل ۱۶ عدد متمایز ۱، ۲، ۳، ۰۰۰، ۱ است. مجموع عددهای هر سطر، هر ستون و هر یک از دو قطر برابر ۳۴ است.

شکل ۶

۷	۱۲	۱	۱۴
۲	۱۳	۸	۱۱
۱۶	۳	۱۰	۵
۹	۶	۱۵	۴

هر گاه یک مربع جادویی شامل عددهای از ۱ تا  $n^2$  باشد، آن را مربع جادویی نرمال از مرتبه  $n$  می‌نامیم ( $n > 1$ ).

با توجه به این تعریف در مربع جادویی نرمال می‌توانیم  $S$ ، مجموع عددهای هر سطر یا هر ستون یا قطر را محاسبه کنیم. کافی است مجموع عددهای از ۱ تا  $n^2$  را بر  $n$  تقسیم

کنیم؛ چرا؟

تذکره: منظور از ضرب یک عدد در یک مربع لاتین یا جمع دو یا چند مربع لاتین هم‌مرتبه، مشابه همان است که در ماتریس‌ها تعریف می‌کنیم.

شکل ۱۰

$$L_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad L_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 6 & 7 & 2 \\ 8 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

دو مربع لاتین متعامد  $L_1$  و  $L_2$  را در شکل ۱۱ در نظر می‌گیریم. مشابه مثال قبلی،  $M = 4L_1 + L_2 + I_3$  را تشکیل می‌دهیم.

$$L_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad L_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix} \quad I_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

شکل ۱۱

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 6 & 11 & 16 \\ 7 & 4 & 13 & 10 \\ 12 & 15 & 2 & 5 \\ 14 & 9 & 8 & 3 \end{bmatrix}$$

$M$  یک مربع نیمه جادویی نرمال است.

اگر  $M_1 = L_1 + 4L_2 + I_4$  را تشکیل دهید، چه ارتباطی با  $M$  مشاهده می‌کنید؟

در تمام این مثال‌ها،  $I_n$  یا  $I_4$  یا  $I_3$  یا  $I_2$  نقش اضافه کردن یک واحد به هر درایه را دارند. یعنی اگر  $L_1 + 3L_2$  یا  $L_1 + 4L_2$  را تشکیل دهیم و به هر درایه یک واحد اضافه کنیم، به همان نتیجه می‌رسیم. به همین روش می‌توانیم مربع‌های نیمه جادویی نرمال از مرتبه  $n$  بسازیم؛ یعنی قضیه زیر را داریم:

**قضیه:** فرض کنیم  $L_1$  و  $L_2$  دو مربع لاتین متعامد و متمایز از مرتبه  $n$  باشد که روی مجموعه  $\{0, 1, 2, \dots, k-1\}$  تعریف می‌شوند و  $I_n$  یک ماتریس  $n \times n$  باشد که همه درایه‌های آن یک باشند. در این صورت  $I_n + 3L_1 + 4L_2 = M$  یک مربع نیمه جادویی نرمال است ( $n \geq 2$ ).

**روش دیگری در ساختن مربع‌های نیمه جادویی نرمال**

$$z = \frac{1+2+\dots+5^2}{5} = \frac{5^2(5^2+1)}{2 \cdot 5} = \frac{5(5^2+1)}{2}$$

از فرمول مجموع دنباله حسابی استفاده کرده‌ایم.

هر گاه در یک مربع جادویی مجموع عددهای هر سطر و هر ستون برابر باشند، آن را مربع نیمه جادویی یا شبه جادویی می‌نامند.

در ادامه خواهیم دید که چگونه به کمک مربع‌های دوبه‌دو متعامد می‌توان مربع‌های جادویی ساخت.

### ساختن مربع‌های جادویی

ساختن مربع‌های جادویی به ویژه نیمه جادویی به کمک مربع‌های لاتین متعامد امکان‌پذیر است.

اولین روش آن توسط **اویلر** بیان شده است.

فرض کنیم  $A$  و  $B$  دو مربع لاتین از مرتبه سه به صورت شکل ۷ باشند.

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & c & a \\ c & a & b \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \gamma & \beta & \alpha \\ \alpha & \gamma & \beta \\ \beta & \alpha & \gamma \end{bmatrix} \quad \text{شکل ۷}$$

اگر  $a=0$ ،  $b=3$  و  $c=6$ ، همچنین  $\alpha=3$  و  $\beta=2$  و  $\gamma=1$  را اختیار کنیم، به دو مربع لاتین زیر می‌رسیم (شکل ۸).

$$A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 6 \\ 3 & 6 & 0 \\ 6 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad B_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{شکل ۸}$$

اکنون  $A_1 + B_1$  یعنی جمع معمولی درایه‌های متناظر را می‌نویسیم. حاصل این یک مربع نیمه جادویی نرمال است (شکل ۹).

$$M = A_1 + B_1 = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 6 & 7 & 2 \\ 8 & 3 & 4 \end{bmatrix} \quad I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{شکل ۹}$$

اگر دو مربع لاتین  $L_1$  و  $L_2$  را مطابق شکل ۱۰ در نظر بگیرد و  $M_1 = 3L_1 + L_2 + I_3$  را محاسبه کنید، به همان مربع نیمه جادویی نرمال  $M$  می‌رسیم. اگر  $L_1 + 3L_2$  را تشکیل دهید، چه تفاوتی با  $M$  و  $M_1$  دارد؟ اکنون حالت  $n=4$  را بررسی می‌کنیم.

مثلاً:

$$(33)_4 = 3 \times 4 + 3 = (15)_1.$$

$$(32)_4 = 3 \times 4 + 2 = (14)_1.$$

شکل ۱۵

۵	۱۰	۱۵	۰
۱۱	۴	۱	۱۴
۱۲	۳	۶	۹
۲	۱۳	۸	۷

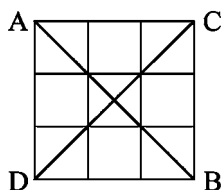
در شکل ۱۵ مربعی داریم که به یک مربع جادویی نزدیک است، اما عددهای از ۰ تا ۱۵ در آن به کار رفته‌اند. کافی است به هر کدام از عددها یک واحد اضافه کنیم تا به یک مربع نیمه جادویی نرمال از مرتبه ۴ برسیم (شکل ۱۶).

شکل ۱۶

۶	۱۱	۱۶	۱
۱۲	۵	۲	۱۵
۱۳	۴	۷	۱۰
۳	۱۴	۹	۸

### ساختن مربع‌های جادویی نرمال

اکنون مسئله مهم‌تر آن است که: آیا می‌توانیم به همین روش مربع‌های جادویی نرمال بسازیم؟ یا به عبارت دیگر، مربع‌های لاتین متعامد انتخاب شده دارای چه ویژگی باشند تا به جای مربع‌های نیمه جادویی نرمال، خود به مربع‌های جادویی نرمال تبدیل شوند. ابتدا برای حالت‌های  $n=3$  و  $n=4$ ، آن را بررسی می‌کنیم.



شکل ۱۷

قبل از بررسی به یک قرارداد نیاز داریم: در یک مربع (شکل ۱۷) که خود شامل مربع‌های کوچک‌تر است، مربع‌هایی را که یک قطر آن‌ها روی قطر  $AB$  از مربع اصلی است، مربع‌های روی قطر اصلی می‌نامیم و مربع‌هایی را که یک قطر آن‌ها روی قطر  $CD$  از مربع اصلی است، مربع‌های روی قطر فرعی می‌نامیم.

دو مربع لاتین دوجه دو متعامد  $L_1$  و  $L_2$  از مرتبه ۳ را روی مجموعه  $\{0, 1, 2\}$  در نظر می‌گیریم (شکل ۱۸).

می‌توانیم روش دیگری را نیز برای ساختن مربع‌های نیمه جادویی نرمال بیان کنیم. آن را برای حالت  $n=4$  در ادامه مشاهده می‌کنید. دو مربع لاتین  $A$  و  $B$  به صورت مربع‌های شکل ۱۲ هستند.

این دو مربع لاتین متعامدند. زیرا در مربع  $AB$  (شکل ۱۳) هیچ دو درایه یکسان نیستند. در واقع  $AB$  به فرم یک مربع «گریگو» لاتین است.

A=	۱	۲	۳	۴
	۲	۱	۴	۳
	۳	۴	۱	۲
	۴	۳	۲	۱

B=	۱	۲	۳	۴
	۳	۴	۱	۲
	۴	۳	۲	۱
	۲	۱	۴	۳

شکل ۱۲

شکل ۱۳

AB=	۱۱	۲۲	۳۳	۴۴
	۲۳	۱۴	۴۱	۳۲
	۳۴	۴۳	۱۲	۲۱
	۴۲	۳۱	۲۴	۱۳

### هر گاه یک مربع جادویی شامل عددهای از ۱ تا $n^2$ باشد، آن را مربع جادویی نرمال از مرتبه $n$ می‌نامیم ( $n > 1$ )

در ساختار جدول شکل ۱۳ مجموع عددهای هر سطر و مجموع عددهای هر ستون برابر و برابر ۱۱۰ است. این یک مربع نیمه جادویی است، زیرا درایه‌ها ۱۶ عدد اولیه نیستند. اما چنانچه مشاهده می‌کنیم، به سادگی شرایط تبدیل به یک مربع جادویی را دارد. اگر ارقام را به پیمانه ۴ محاسبه کنیم، به مربع شبه جادویی شکل ۱۴ می‌رسیم که همه رقم‌های آن ۰، ۱، ۲ یا ۳ هستند.

شکل ۱۴

۱۱	۲۲	۳۳	۰۰
۲۳	۱۰	۰۱	۳۲
۳۰	۰۳	۱۲	۲۱
۰۲	۳۱	۲۰	۱۳

حال اگر این اعداد را در مبنای ۴ در نظر گرفته و معادل آن‌ها را در مبنای ۱۰ بنویسیم به مربع شکل ۱۵ می‌رسیم؛

هر گاه در یک مربع جادویی مجموع عددهای هر سطر و هر ستون برابر باشند، آن را مربع نیمه جادویی یا شبه جادویی می نامند  
تذکر: منظور از ضرب یک عدد در یک مربع لاتین یا جمع دو یا چند مربع لاتین هم مرتبه، مشابه همان است که در ماتریس ها تعریف می کنیم

شکل ۲۱

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 6 & 11 & 16 \\ 15 & 12 & 5 & 2 \\ 8 & 3 & 14 & 9 \\ 10 & 13 & 4 & 7 \end{bmatrix}$$

شکل ۱۸

$$L_1 = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad L_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

به مربع های لاتین دوبه دو متعامد  $L_1$  و  $L_2$  در شکل ۹۴ توجه کنید. آیا ویژگی را که در حالت  $n=3$  داشتیم، اینجا وجود دارد؟ مشاهده می کنیم که در حالت  $n=4$  ویژگی را که در حالت  $n=3$  وجود داشت، نداریم. اما اگر به قطرهای اصلی و فرعی توجه کنید. مشاهده می کنید که تمام عددها روی این قطرهای مجموعه  $\{0, 1, 2, 3\}$  هستند. با ادامه این روند مشاهده خواهیم کرد که وقتی  $n > 2$  فرد باشد، مساوی بودن عددهای روی قطرهای اصلی از یکی و فرعی از دیگری برابر عدد ثابت  $\frac{k-1}{2}$  است. واضح است که در هر دوی  $L_1$  و  $L_2$  عددهای روی هر دو قطر نمی توانند مساوی باشند؛ چرا؟

این دو مربع لاتین به غیر از متعامد بودن چه ویژگی دیگری دارند؟ در  $L_1$  درایه ها یا عددهای مربع های روی قطر فرعی و در  $L_2$  درایه ها یا عددهای مربع های روی قطر فرعی دارای چه ویژگی هستند؟

اکنون مانند مثال های قبلی،  $\mathcal{C}_1 + \mathcal{C}_2 + \mathcal{C}_3 = \mathcal{C}_4$  را تشکیل می دهیم. مشاهده می کنیم که  $M$  یک مربع جادویی نرمال  $3 \times 3$  است (شکل ۱۹). تمام عددهای ۱، ۲، ... و ۹ در آن به کار رفته اند و مجموع عددهای روی هر سطر، هر ستون و هر دو قطر برابر ۱۵ است.

شکل ۱۹

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 7 & 6 \\ 9 & 5 & 1 \\ 4 & 3 & 8 \end{bmatrix}$$

و در حالت دیگر، وقتی مربع لاتین روی مجموعه  $S = \{0, 1, \dots, n-1\}$  تعریف می شود، عددهای روی هر دوی قطرهای اصلی و فرعی مربع همه عضوایی از نمادها یا همان عددهای  $S$  هستند.

در اینجا عدد  $1 = \frac{3-1}{2} = \frac{5-1}{2}$  در تشکیل مربع جادویی نرمال نقش اساسی دارد. اکنون حالت  $n=4$  را بررسی می کنیم. در شکل ۲۰،  $L_1$  و  $L_2$  دو مربع لاتین دوبه دو متعامد روی مجموعه  $\{0, 1, 2, 3\}$  هستند.

**قضیه:** فرض کنیم  $L_1$  و  $L_2$  دو مربع لاتین دو به دو متعامد باشند که روی  $S = \{0, 1, \dots, n-1\}$  تعریف می شوند و  $I_n$  ماتریسی  $n \times n$  باشد که همه درایه های آن یک هستند. در این صورت  $\mathcal{C}_1 + \mathcal{C}_2 + \mathcal{C}_3 = \mathcal{C}_4$  یک مربع جادویی نرمال است، اگر:

شکل ۲۰

$$L_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad L_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

۱.  $n$  عددی فرد باشد و دو قطر اصلی و فرعی یکی از  $L_1$  و دیگری از  $L_2$  ثابت و برابر عدد  $\frac{k-1}{2}$  باشند. یا:  
۲. در هر دوی  $L_1$  و  $L_2$  عددهای روی قطرهای اصلی و فرعی شامل تمام عددهای  $S$  باشند.

مانند مثال های قبلی،  $\mathcal{C}_1 + \mathcal{C}_2 + \mathcal{C}_3 = \mathcal{C}_4$  را تشکیل می دهیم، مشاهده می کنیم که  $M$  یک مربع جادویی نرمال  $4 \times 4$  است (شکل ۲۱). مجموع عددهای روی هر سطر، هر ستون و هر دو قطر مربع اصلی ۳۴ است و عددهای ۱، ۲، ۳، ... و ۱۶ در آن به کار رفته اند.

پی نوشت

1. Magic square and Latin square orthogonal